



Doživljajsko igrišče v Kranju – poročilo o mentoriranju

V okviru projekta [Dovolj za vse, Skupnostno upravljanje z življenjskimi viri](#), katerega namen je seznaniti, usposobiti in opolnomočiti lokalne skupnosti za trajnostno upravljanje z življenjskimi viri v svojem okolju ter s tem podpreti oz. pospešiti prehod v nizkoogljično, snovno učinkovito, trajnostno družbo, je bilo izvedeno tudi mentoriranje šestih izbranih prijaviteljev. Mentoriranje je bilo namenjeno povečanju usposobljenosti in spodbujanju konkretnih projektov skupnostnega upravljanja v lokalnih okoljih na področjih trajnostnega urejanja prostora, vključno s trajnostnim prometom, samooskrbe s hrano in ekološkega kmetijstva, lokalnega krožnega gospodarstva in trajnostne potrošnje, učinkovite rabe energije in oskrbe z energijo iz lokalnih obnovljivih virov.

[Društvo Naturo](#), center za izkustveno učenje in aktivnosti na prostem, se je prijavilo za mentoriranje projekta »Doživljajsko igrišče«, ki ga želijo zagnati kot skupnostni projekt, skozi katerega bi na transparenten in vključujoč način ustvarili trajne koristi za lokalno in širšo skupnost.

Ideja projekta je nadaljnji razvoj [doživljajskega igrišča](#) (po zgledu igrišča v [Mariboru](#), ki deluje na podlagi prakse številnih igrišč iz [Berlina](#)), ki nastaja na robu naselja Planina v Kranju kot **oblika javnega prostora, ki ga neposredno in aktivno soustvarjajo otroci**, odrasli pa jim nudijo le varen okvir in po potrebi pomoč. Otroci (od 6 do 13 let) sami ustvarjajo z materiali iz narave in orodjem. Projekt povezuje lokalne skupnosti štirih sosesk. Igrišče je na zasebnem gozdnem zemljišču in je odprto enkrat tedensko. Potrebna infrastruktura in osnovni kader so zagotovljeni, je pa potreben nadaljnji razvoj igrišča, da bo lahko funkcioniral več časa.

Glavni izziv za mentoriranje je bilo ovrednotenje obstoječega stanja in analiza obstoječih ovir nadaljnega razvoja, pri čemer je največji deficit **šibka umeščenost igrišča v lokalno okolje**. Z večjo povezanostjo in pritegnitvijo lokalnih deležnikov v so-kreiranje igrišča bo lahko igrišče postalo skupnostni prostor (otrok) sosesk območja, kjer leži igrišče.

Mentoriranje je bilo zato usmerjeno v načrt korakov glede razvoja infrastrukture, kadrov in njihovega izobraževanja ter pridobivanja finančnih virov za te dejavnosti. Glede umeščanja v lokalno okolje pa v **identificiranje deležnikov in opredelitev korakov za vzpostavitev komunikacije z njimi**. Kot pri vsakem skupnostnem projektu je pomembno deležnikom, poleg predstavitve koncepta igrišča in dobrih praks, predstaviti koristi takega igrišča. Igrišče je predvsem brezplačen prostor za samovzgojo otrok skozi igranje (bogato in varno igralno okolje, ki omogoča spoznavanje, presojo, sprejem in obvladovanje izzivov ter tveganj, Iskanje rešitev) in prispeva **k zdravemu čustvenemu,**

telesnemu in socialnemu razvoju otrok ter razvoju njihove ustvarjalnosti. Usmerjeno predvsem na najstniško populacijo igrišče deluje tudi kot preventiva pred odklonskim obnašanjem in zmanjšuje socialne stiske. Ker otroci v celoti tudi soustvarjajo igrišče ter odločajo o igrišču, se **učijo soodločanja in prevzemanja soodgovornosti** za odločitve. Navedene koristi so pomembne tako na nivoju otrok in družine kot tudi soseske in širše skupnosti. Dobra predstavitev igrišča v tem smislu bo tako osnova za komunikacijo s šolami in vrtci, krajevnimi skupnostmi, centrom za socialno delo in za objavo na spletni strani društva ter pri relevantnih identificiranih potencialnih partnerjih, ki jih bo društvo povabilo k sodelovanju.

S pomočjo mentoriranja je sedaj društvo Naturo usposobljeno za uresničitev nadaljnjih korakov, ki bodo hkrati krepili infrastrukturo igrišča, utrjevali umeščenost v lokalno okolje, in širitev akterjev, ki bodo prispevali k razvoju skupnostnega igrišča ter razvijali dejavnost, tako da bo igrišče optimalno funkcioniralo glede na potrebe otrok lokalne skupnosti.

Pripravila: Senka Šifkovič Vrbica
Oktober 2017